

Bildanalyse und Bildverstehen

Aufgabe U3

In der Datei `rasterbsp0.htm` ist eine Bildmatrix mit 5 Graustufen gegeben.

- (a) Man konstruiere zu diesem Bild eine 3-schichtige Bildpyramide durch gerundete Mittelwertbildung von Pixel-Viererblöcken.
- (b) Man bestimme die Distanz zwischen den beiden mit 0 belegten Pixeln
 - in der euklidischen Metrik,
 - in der Straßenblock-Metrik,
 - in der Schachbrett-Metrik.
- (c) *Regionen* seien als Zusammenhangskomponenten von Pixeln mit gleichem Grauwert definiert. Dabei kann für den Zusammenhang die 8-Nachbarschaft oder die 4-Nachbarschaft zugrundegelegt werden. Man zähle und markiere die Regionen des Bildes bei Verwendung der 8-Nachbarschaft.
- (d) Man erstelle den Adjazenzgraphen der Regionen aus (c).
- (e) Für die Region mit dem Grauwert 1 (bzgl. 4-Nachb.), die an untere 0-Pixel angrenzt, gebe man eine Kettencodierung an. Startpunkt soll das unterste Pixel der Region sein. Man verwende:
 - (i) absoluten Richtungscode,
 - (ii) differenziellen Richtungscode.
- (f) Man gebe für die Region aus (e) eine Lauflängencodierung mit Anfangs- und Endposition pro Zeile an.