

# Praktikum „Regelbasierte Programmierung mit XL“

Sommersemester 2008

## Zeitplan

7. 4.	Vorbesprechung, Anmeldung
14. 4.	Einführung ( <i>Kurth</i> ), Teil 1 <u>Aufgaben:</u> (1) Auto, (2) Paralleles Sortieren
21. 4.	Einführung ( <i>Kurth</i> ), Teil 2
28. 4.	Präsentation der Lösungen zu den Aufgaben (1) und (2) <u>Aufgaben:</u> (3a) Spanning tree, (3b) Planare Graphen, (4) Eisenbahn
5. 5.	Präsentation der Lösungen zu den Aufgaben (3x) und (4) Boid-Beispiel, Ameisen-Beispiel <u>Aufgaben:</u> (5a) Boids mit Jäger, (5b) Ameisen (erweitert)
19. 5.	Präsentation der Lösungen zu den Aufgaben (5x) Einführung zu Delaunay-Triangulierung und konvexer Hülle ( <i>Kurth</i> ) <u>Aufgaben:</u> (6a) Delaunay-Triangulierung, (6b) Dijkstra, (7x) Konstruktion der konvexen Hülle einer Punktmenge in der Ebene (verschiedene Algorithmen)
26. 5.	Präsentation der Lösungen zu den Aufgaben (6x) und (7x) <u>Aufgaben:</u> (8a) Diffusionsmodell, (8b) Fluss im Netzwerk
2. 6.	Präsentation der Lösungen zu den Aufgaben (8x) Einführung: Pflanzenmodelle, Biomorphe (Evolution), Game of Life <u>Aufgaben:</u> (9) Topiary (formgebundenes Wachstum)
9. 6.	Präsentation der Lösungen zu Aufgabe (9) Vorstellung des Billboard-Generators durch Stephan Rogge <u>Aufgaben:</u> (10x) Entwicklung verschiedener Baummodelle und Billboardgenerierung
16. 6.	
23. 6.	Präsentation der Lösungen zu den Aufgaben (10x) <u>Aufgaben:</u> (11a) Kräftebasiertes Planetensystem, (11b) Kräftebasiertes Graph-Layout
30. 6.	Präsentation der Lösungen zu den Aufgaben (11x) <u>Aufgaben:</u> (12) Billard-Simulator, (13) Evolvierende Tiere und Pflanzen
7. 7.	
14. 7.	Präsentation der Lösungen zu den Aufgaben (12) und (13)

grau: Zwischentermine (Konsultationen, Diskussion, eventuell Erläuterung zusätzlicher Beispiele)

(?a), (?b), (?c), ...: Nur eine der genannten Aufgaben muss bearbeitet werden