

## Regelbasierte Programmierung mit XL, SoSe 2008

### Aufgabe 10

Entwickeln Sie Modelle in XL für verschiedene Baumarten. Diese sollen hauptsächlich die sichtbare Erscheinung des Baumes wiedergeben (Farbe, Größe/Anzahl der Blätter, Anzahl/Länge der Äste, Verzweigungswinkel, etc.).

Die zur Auswahl stehenden Baumarten sind:

- Bergahorn "Acer"
- Birke "Betula"
- Kiefer "Pinus"
- Winter-Linde "Tilia cordata"
- Ulme "Ulmus"
- Tanne "Abies"

Erzeugen Sie verschiedene Exemplare von Bäumen und wenden Sie den Billboard-Generator auf diese Bäume an (jeweils einzeln), um einen kleinen Wald zu generieren.