

Regelbasierte Programmierung mit XL, SoSe 2008

Aufgabe 7

Für eine (in GroIMP durch Kugeln) vorgegebene Punktmenge bestimme man die konvexe Hülle in der Ebene und stelle diese durch farbliche Hervorhebung der entsprechenden Punkte sowie Verbindungen der Punkte durch Linien dar. Implementieren Sie dazu einen der folgenden Algorithmen:

- a) Jarvis march (giftwrapping)
- b) Graham scan
- c) Quick hull (divide and conquer)