

Regelbasierte Programmierung mit XL, SoSe 2008

Aufgabe 4

Mit GroIMP/XL soll eine virtuelle Eisenbahn programmiert werden. Das Schienennetz soll durch einen gerichteten Graphen vorgegeben werden. Entsprechende Möglichkeiten zur Eingabe des Schienennetzes sollen (analog zu Aufgabe 3) implementiert werden, d.h. Wegpunkte können durch Erzeugung neuer Knoten vorgegeben werden, Kanten definieren dann die Reihenfolge, in welcher diese Wegpunkte abgefahren werden.

Die Fortbewegung des Zuges von Wegmarke zu Wegmarke soll durch eine Regel der folgenden Form erfolgen:

$$a:A [x:X] b:A ==> a b [x];$$

Für das Verhalten an Weichen ist diese Regel entsprechend zu modifizieren.