

## **Regelbasierte Programmierung mit XL, SoSe 2008**

### **Aufgabe 1**

Implementieren Sie ein XL-Programm, welches ein Auto modelliert.

Den einzelnen Komponenten des Autos sollen verschiedene Farben zugeordnet werden (z.B. Lack schwarz, Fenster blau).

Durch eine weitere Regel sollen die Räder animiert werden (Drehung).