

Einführung in die Programmierung

(Informatik-Modul 1 für verschiedene
Ingenieur-Studiengänge)

Wintersemester 2007/08

Winfried KURTH
Lehrstuhl Grafische Systeme
Ewald-Haase-Str. 12/13, R. 116

Tel. (0355) 69-3816
Sekretariat (Fr. Pehle) 69-3886
Fax (0355) 69-3830

[wk\(at\)informatik.tu-cottbus.de](mailto:wk(at)informatik.tu-cottbus.de)

<http://www-gs.informatik.tu-cottbus.de/~wwwgs/deutsch/lv.htm>

Sprechzeiten: Mi, 10:00-11:00, und n.V.

*Leitung der Übungen und
Programmierpraktika:*

Herr Dr. E. Roth, Herr Dr. G. Köhler und
Herr M. Emelianov
Ewald-Haase-Str. 12/13, R. 117 bzw. 104

Leistungsnachweise:

➤ Prüfung:

Die erste Prüfung besteht aus zwei Teilprüfungen (Klausuren). Die erste Wiederholungsprüfung besteht aus einer einzelnen Klausur.

- 1. Teilprüfung (45 Min. Klausur) am 12. 12. 2007, 19:15 - 20:00, Audimax 1+2 und GH (obligatorisch)
- 2. Teilprüfung (90 Min. Klausur) am 18. 2. 2008, 15:30 - 17:30 (*mit Einlasskontrolle*), Audimax 1+2 und GH (obligatorisch)
Eingelassen wird nur, wer angemeldet ist (LEHVIS + Eintrag in Unterschriftenliste).
Bitte bringen Sie einen Lichtbildausweis mit.
- Wiederholungsprüfung (90 Min. Klausur) am 31. 3. 2008, 16:00-18:00 Uhr, Audimax 1+2.
Anfangsbuchstaben (Nachname):
A - L: Audimax 1
M - Z: Audimax 2.
Zugelassen zur Wiederholungsprüfung wird nur, wer die ersten beiden Teilprüfungen zusammen nicht bestanden hat oder ein Attest vorlegt.
Bitte bringen Sie einen Lichtbildausweis mit.
- erfolgreiche Teilnahme am Programmierpraktikum (Abnahme von Aufgaben-Lösungen):
obligatorisch nur für bestimmte Studiengänge und Studienordnungen

7 Termine für den Übungsblock, d.h. 7 Gruppen;
2 Termine für das Praktikum

Einführung in die Programmierung, Wintersem. 2007/08

Zusammensetzung der maximal
erreichbaren Punktsumme
(Prüfungsergebnis):



Erforderlich zum Bestehen der Prüfung ist eine Punktsumme von mindestens (ca.) 50 Punkten.

Dies betrifft nicht das Programmierpraktikum, für welches ein gesonderter Praktikumsschein auf der Grundlage der im Praktikum gelösten Aufgaben ausgestellt wird.

Bei der Wiederholungsklausur zählen nur die Punkte aus dieser Wiederholungsklausur; die Zwischenklausur wird nicht mehr berücksichtigt.

Übungsgruppen (Stand 6. 11. 2007):

- | | | | |
|---------------|---------------|--------|----------|
| 1. Montags, | 13:45 - 15:15 | EH 214 | (Köhler) |
| 2. Dienstags, | 13:45 - 15:15 | EH 213 | (Köhler) |
| 3. Mittwochs, | 13:45 - 15:15 | EH 213 | (Köhler) |
| 4. Mittwochs, | 15:30 - 17:00 | EH 213 | (Roth) |
| 5. Freitags, | 07:30 - 09:00 | EH 214 | (Roth) |
| 6. Freitags, | 09:15 - 10:45 | EH 213 | (Roth) |
| 7. Freitags, | 09:15 - 10:45 | EH | (Köhler) |

Praktikumstermine:

- | | | | |
|---------------|---------------|--------|--------|
| 1. Dienstags, | 07:30 - 09:00 | EH 215 | (Roth) |
| 2. Montags, | 09:15 - 10:45 | EH 215 | (Roth) |

Praktikum: Grundkurs "Erste Schritte der Programmierung", wendet sich an PC-Anfänger, insbesondere ohne eigenen PC-Zugang.

Die Teilnehmerzahl ist auf maximal 30 pro Übungsgruppe und 20 pro Praktikumsgruppe beschränkt. Die Anmeldung erfolgt schriftlich nach der ersten Vorlesung.

Ein Rücktritt von der Prüfungsanmeldung ist bis zum 15. 12. 2007 möglich.

modularer Aufbau des Informatik-Angebots für Nicht-Informatiker an der BTU Cottbus:

Modul I

Einführung in die Programmierung Kurth, Roth, Köhler, Emelianov

Modul II (Sommersem. 2008):

- Betriebssysteme und Rechnernetze

Prof. Dr. H. König

Funktionsweise von Betriebssystemen, Prozess- und Speicher-
verwaltung, UNIX, WindowsNT, prinzipielle Funktionsweise von
Rechnernetzen, Dienste, Protokolle, Netzarten, Internet, Internetdienste
(Telnet, FTP, WWW), Webtechnologien

- Datenmanagement

(Datenbanken für Nichtinformatiker)

Prof. Dr. I. Schmitt

Eigenschaften von Datenbankmanagementsystemen, Datenbank-
entwurf, Entity-Relationship-Modellierung, relationales Datenbank-
modell, Datenbank-Abfragesprache SQL, Integritätsbedingungen,
Datenbankprogrammierung

- Objektorientierte Programmierung

Dr. G. Köhler

Grundkonzepte der objektorientierten Analyse, des Entwurfs und der
Programmierung in der Sprache Java.