

Grafiken und Bilder

Zusammenfassung

- ▶ Neu ist die Möglichkeit, zum Einbinden von Grafiken in HTML-Dokumente das Tag `<OBJECT>` zu verwenden.
- ▶ Zur Zeit unterstützen viele Browser das Tag `<OBJECT>` noch nicht.
- ▶ Deshalb sollten Sie zur Zeit das Tag `` zur Grafikeinbindung verwenden.
- ▶ Große Grafiken verlängern die Übertragungsdauer des Dokuments.
- ▶ Grafiken können auf verschiedene Art beschriftet werden.
- ▶ Im WWW sind Grafiken meist im den Formaten GIF und JPEG anzutreffen.
- ▶ Transparente Grafiken erlauben interessante Effekte in Ihrem Dokument.
- ▶ Die Möglichkeit, Grafiken zu skalieren, sollten Sie möglichst vermeiden. Erstellen Sie die Grafiken in passender Größe.

Links

Zusammenfassung

- ▶ Ein Link ist ein Verweis auf eine bestimmte Textstelle im Dokument oder ein anderes Dokument im WWW.
- ▶ Links gibt es auch zu anderen Internetdiensten oder einzelnen Dateien.
- ▶ Nicht nur Text kann als Link definiert werden, ebenso auch Grafiken.
- ▶ Eine spezielle Form der Grafik als Link ist das *Imagemap*.
- ▶ Ein *Imagemap* hat definierte Bereiche, die Links enthalten.
- ▶ *Imagemaps* können zu Grafiken definiert werden, die sowohl mit dem Tag als auch mit dem Tag <OBJECT> eingefügt wurden.

Tabellen

Zusammenfassung

- ▶ Tabellen werden überwiegend als Layouthilfe eingesetzt.
- ▶ Die Definition einer Tabelle wird zwischen die Tags `<TABLE>` und `</TABLE>` gesetzt.
- ▶ Die Tabelle läßt sich in ihrer Größe sowohl absolut als auch prozentual zum Browserfenster festlegen.
- ▶ Die Tabellenrahmenbreite kann beeinflußt werden.
- ▶ Der Tabellenrahmen kann unsichtbar gestaltet werden, dadurch ist Spaltensatz möglich.
- ▶ Wie andere Objekte eines HTML-Dokuments können Sie auch Tabellen unterschiedlich ausrichten.
- ▶ Neben Tabellenüberschriften können Sie Tabellen auch mit Unterschriften versehen.
- ▶ Durch Spanning können Sie Tabellen asymmetrisch gestalten.

Frames

Zusammenfassung

- ▶ Sie können *Frames* sowohl horizontal wie auch vertikal aufteilen.
 - ▶ Das *Frameset* benötigt eine besondere DTD und wird anstelle des Tags `<BODY>` verwandt.
 - ▶ Das Attribut `TARGET` ermöglicht das Laden von Dokumenten in bestimmte *Frames*.
 - ▶ Reicht der Platz innerhalb eines *Frames* zur Darstellung des Inhalts nicht aus, dann erscheinen *Scrolleisten*.
 - ▶ *Scrolleisten* können Sie auch unterdrücken oder erzwingen.
 - ▶ Planen Sie ein *Frameset* gut.
 - ▶ Die Größe der *Frames* kann absolut oder in Prozent angegeben werden.
 - ▶ Der Abstand des Inhalts zum Rand des *Frames* läßt sich einstellen.
 - ▶ Die Ränder eines *Frames* können unsichtbar gemacht werden.
 - ▶ *Frames* sind ein beliebtes Mittel zur professionellen Layoutgestaltung in HTML.
-

Formulare

Zusammenfassung

- ▶ Es gibt verschiedene Eingabefelder für Formulare, Textfelder, Schaltflächen, Listenfelder und Selektionsflächen.
- ▶ Die Definition eines Formulars wird zwischen die Tags `<FORM>` und `</FORM>` geschrieben.
- ▶ Listenfelder enthalten vordefinierte Eingaben.
- ▶ Radio- und Checkbuttons dienen der Selektion bestimmter Wahloptionen.
- ▶ Wie der Formularinhalt verarbeitet wird, bestimmt das Attribut `METHOD`.
- ▶ Das Attribut `ACTION` legt fest, wohin der Formularinhalt gesendet wird.

Style Sheets

Zusammenfassung

- ▶ *Style Sheets* sind Formatvorlagen für HTML.
- ▶ Die Einbindung von *Style Sheets* findet im Kopf des HTML-Dokuments statt.
- ▶ Tags werden durch *Style Sheets* bestimmte *Schriftattribute* zugewiesen.
- ▶ Das Bilden von *Klassen* ermöglicht das Erstellen leistungsfähiger Formatvorlagen.
- ▶ Es lassen sich auch Vorlagen für verschachtelte Tags definieren.

Grafiken und Bilder

Fragen und Übungen

1. Was ist das Besondere an einer transparenten Grafik?
2. Warum sollten Sie Bilder in Ihrem Dokument nicht skalieren?
3. Was ist hier falsch?

```
<IMG "bild.gif" WIDTH=100 HEIGHT=200>
```
4. Wie wird eine Grafik rechts oben beschriftet?
5. Mit welchem Attribut bekommt eine Grafik einen Rahmen?
6. Wo muß ich eine Grafik abspeichern, die zu einem HTML-Dokument gehört?
7. Was ist in HTML 4.0 neu im Zusammenhang mit der Grafikeinbindung?
8. Kann das Tag `<OBJECT>` nur für Grafiken im GIF-Format verwendet werden?
9. Wie richte ich eine Grafik am rechten Rand aus?
10. Wo wird die Grafik ausgerichtet, wenn ich keine Ausrichtung definiere?

Links

Fragen und Übungen

1. Was muß man tun, um auf eine bestimmte Stelle im gleichen Dokument zu verweisen?
2. Was ist ein *Hot-Spot*?
3. Welche Form kann ein *Hot-Spot* haben?
4. Wie lautet die Zeile, die einen Link zur E-Mail-Adresse *Tom@test.com* beinhaltet?
5. Kann ich einen Link auf die Datei *buch.txt* auf dem Server *www.bhv.net* erstellen? Wenn ja, wie sieht die Einbindung aus, wenn nein, warum nicht?
6. Kann man zu einer Grafik, die mit `<OBJECT>` in das Dokument eingebunden ist, ein *Imagemap* erstellen?
7. Welches Tag definiert einen Link?
8. Wozu dient das Attribut TARGET?

Tabellen

Fragen und Übungen

1. Wie wird der Tabellenrand unsichtbar gemacht?
2. Was ist *Spanning*, und welche Attribute werden für *Spanning* benötigt?
3. Was ist der Unterschied zwischen den Tags `<TH>` und `<TD>`?
4. Was ist `CELLSPACING`?
5. Wie wird eine Tabelle am linken Rand ausgerichtet? Nennen Sie bitte beide Möglichkeiten.
6. Was kann man mit einer Tabelle ohne sichtbaren Rahmen anfangen?
7. Wie wird eine einzelne Tabellenzelle farbig?
8. Und wie bekommen Sie den Rahmen um eine Tabelle farbig?
9. Können auch Bilder in den Tabellen abgebildet sein?
10. Wenn Sie die Tabellenbreite auf 50% der verfügbaren Breite definieren wollen, wie muß die Zeile lauten, die dies definiert?

Frames

Fragen und Übungen

1. Wie läßt sich der Abstand zum rechten und linken Rand eines *Frames* einstellen?
2. Welches Tag öffnet ein *Frameset* und welches schließt es?
3. Welches Tag, das sonst immer benötigt wird, brauchen Sie in einem Dokument nicht, das ein *Frameset* definiert?
4. Welches Attribut ermöglicht das Zuweisen eines Links in ein bestimmtes Fenster?
5. Wie erstellen Sie eine Alternative zu *Frames* für die Browser, die keine *Frames* darstellen können?
6. Wie kann vermieden werden, daß der Betrachter die Größe der *Frames* in seinem Browser verändert?
7. Wie wird der sichtbare Rand eines *Frame* unsichtbar?
8. Was versteht man unter verschachtelten *Frames*?
9. Warum sollten Sie möglichst wenig *Frames* in ein *Frameset* integrieren?

Formulare

Fragen und Übungen

1. Welchen Wert muß das Attribut METHOD erhalten, damit der Formularinhalt per E-Mail versandt wird?
2. Was bewirkt die Reset-Schaltfläche?
3. Wie wird die Submit-Schaltfläche in HTML realisiert?
4. Welches Tag für Formulare ist neu in HTML 4.0?
5. Erstellen Sie ein Listenfeld mit vier Einträgen.
6. Welches Attribut definiert einen Eintrag eines Listenfelds als bereits selektiert?
7. Wie wird ein Eingabefeld als Paßworteingabefeld definiert?
8. Was erscheint beim Benutzer innerhalb des Eingabefeldes, wenn ein Paßwort eingegeben wird?
9. Was heißt CGI?
10. Wie läßt sich die Größe eines Texteingabefeldes definieren?

Style Sheeds

Fragen und Übungen

1. Welches Tag wird zum Einbinden von *Style Sheets* benötigt?
2. Welches Attribut wird zum Aufruf einer *Klasse* benötigt?
3. Wie heißt das Schlüsselwort für die Farbdefinition?
4. Nennen Sie die *Style Sheet-Definition* für die Schriftgröße 24 Punkt innerhalb eines Absatzes.
5. Erstellen Sie ein *Style Sheet*, das Überschriften mit `<H1>` in 24 Punkt *Century Gothic* und `<H2>` in 18 Punkt *Century Gothic* definiert.