

Aufgabe U2

Man führe für den Blaukanal des Bildes aus Aufgabe U1 die Histogramm-Einebnung durch.

Bildanalyse und Bildverstehen

Lösung zu Aufgabe U2

Werte des Blaukanals (3. Komponente der Zahlentripel) :

0 3 1 3
2 0 0 3
3 3 0 0
2 1 1 1

(a) Spreizung : $K_{\min} = 0$, $K_{\max} = 3$, $\text{Max} = 7$

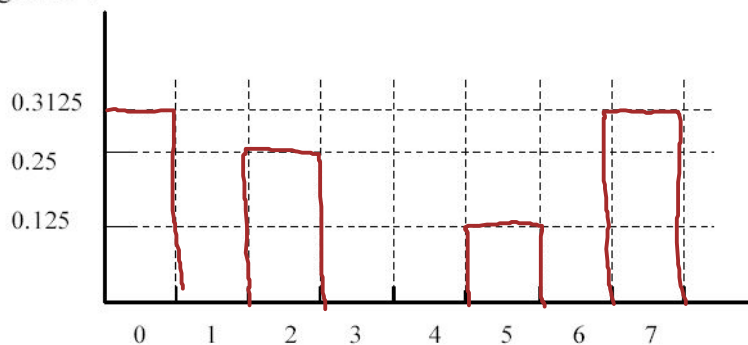
$$f(0) = \text{round} \left(\frac{0}{3-0} \cdot 7 \right) = 0$$

$$f(1) = \text{round} \left(\frac{1-0}{3-0} \cdot 7 \right) = \text{round} \left(\frac{7}{3} \right) = 2$$

$$f(2) = \text{round} \left(\frac{2-0}{3-0} \cdot 7 \right) = \text{round} \left(\frac{14}{3} \right) = 5$$

$$f(3) = \text{round} \left(\frac{3-0}{3-0} \cdot 7 \right) = \text{round} (7) = 7$$

Ergebnis :



(b) Einebnung :

x	0	1	2	3	4	5	6	7
$h^c(x)$	$\frac{5}{16}$	$\frac{5}{16}$	$\frac{9}{16}$	$\frac{9}{16}$	$\frac{9}{16}$	$\frac{11}{16}$	$\frac{11}{16}$	1

$$g(x) = \text{round}(h^c(x) \cdot 7)$$

$$g(0) = \text{round} \left(\frac{35}{16} \right) = 2$$

$$g(1) = \text{round} \left(\frac{35}{16} \right) = 2$$

$$g(2) = \text{round}\left(\frac{0.5}{16}\right) = 4$$

$$g(3) = \text{round}\left(\frac{1}{16}\right) = 4$$

$$g(4) = \text{round}\left(\frac{1.5}{16}\right) = 4$$

$$g(5) = \text{round}\left(\frac{2}{16}\right) = 5$$

$$g(6) = \text{round}\left(\frac{2.5}{16}\right) = 5$$

$$g(7) = 7$$

(c) beide Transformationen verkettet :

$$0 \longrightarrow 0 \longrightarrow 2$$

$$1 \longrightarrow 2 \longrightarrow 4$$

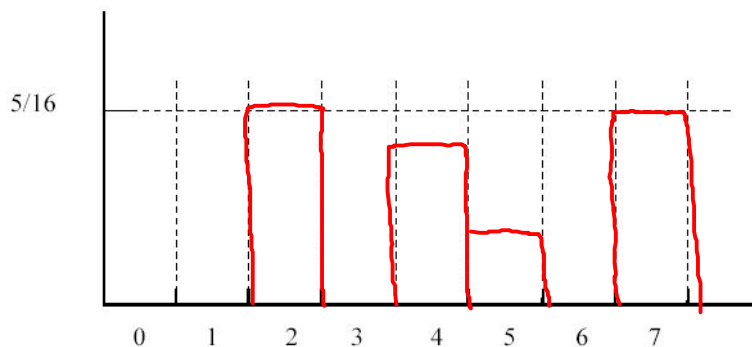
$$2 \longrightarrow 5 \longrightarrow 5$$

$$3 \longrightarrow 7 \longrightarrow 7$$

Ausgangsbild:

$$\begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 0 & 3 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 2 & 7 & 4 & 7 \\ 5 & 2 & 2 & 7 \\ 7 & 7 & 2 & 7 \\ 5 & 4 & 4 & 4 \end{pmatrix}$$

neues Histogramm nach der Transformation :



(d) Vollständige Einebnung durch Ausgleich zwischen über- und unterbesetzten Klassen: (einfacher mit absoluten Häufigkeiten)

	0	1	2	3	4	5	6	7
Ist	0	0	5	0	4	2	0	5
Soll	2	2	2	2	2	2	2	2

$$\begin{pmatrix} 2 & 7 & 4 & 7 \\ 0 & 6 & 2 & 7 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 & 7 \\ 7 & 7 & 2 & 2 \\ 5 & 4 & 4 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 4 & 0 & 1 & 7 \\ 5 & 6 & 1 & 2 \\ 5 & 3 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

Das Ergebnis ist nicht eindeutig (Wahl der zu Verändernden Pixel randomisiert.)

Beachte :

- Wenn man Schritt 3 anwendet , kann man sich die Schritte 1 und 2 sparen!
- Nachteil des letzten Schrittes : Homogene Bereiche des Bildes werden inhomogen!
- Deshalb beschränkt man sich oft auf die Schritte 1+2(Spreizung +Transformation mittels hc)

Aufgabe U3

- Wie lauten die Basismatrizen der diskreten Fouriertransformation im Falle $L = R = 2$, also für 2×2 -Matrizen?
- Man zeige, dass diese 4 Matrizen tatsächlich eine Orthonormalbasis bilden.
- Wie lautet die Fouriertransformierte der folgenden Matrix:

$$(f_{jk}) = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} ?$$

Lösung zu Aufgabe U3

(a) DFT - Basismatrizen allg. $B_{m,n} = (e^{2\pi i (\frac{mj}{L} + \frac{nk}{R})})$ $j=0, \dots, L-1$
 $k=0, \dots, R-1$

$$B_{0,0} = (e^{2\pi i \cdot 0}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

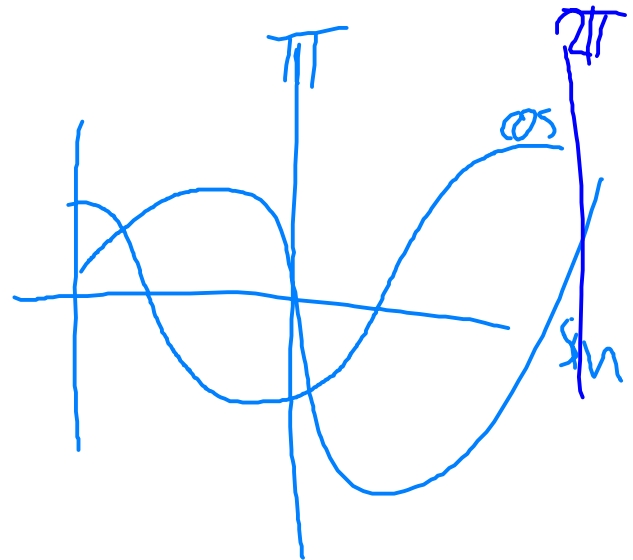
$$B_{0,1} = (e^{2\pi i \cdot (0+k/2)}) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$B_{1,0} = (e^{2\pi i \cdot (0+j/2)}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$B_{1,1} = (e^{2\pi i \cdot (j+k)/2}) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$e^{2\pi i}$$

$$e^{i\pi} = \cos\pi + i\sin\pi$$



(b) Lineare Unabhängigkeit :

$$a \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} + b \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} + c \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{pmatrix} + d \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} a+b+c+d=0 \\ a-b+c-d=0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} a+b=0 \\ a-b=0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} a=0 \\ b=0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a+b-c-d=0 \\ a-b-c+d=0 \end{cases} \begin{cases} c+d=0 \\ c-d=0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c=0 \\ d=0 \end{cases}$$

Wegen $\dim \mathbb{C}^{2 \times 2} = 4$ müssen die $B_{m,n}$ dann eine Basis bilden

Orthonormal? Zu prüfen:

$$\langle B, C \rangle = \begin{cases} 0, B \neq C \\ 1, B = C \end{cases}$$

$$\langle B_{0,0}; B_{0,0} \rangle = \frac{1}{4} \sum_{j=0}^1 \sum_{k=0}^1 B_{0,0}(j,h) \cdot \overline{B_{0,0}(j,h)} =$$

analog für die anderen $\langle B_{m,n}; B_{m,n} \rangle$

$$\langle B_{0,0}; B_{0,1} \rangle = \frac{1}{4} \sum_{j=0}^1 \sum_{k=0}^1 B_{0,0}(j,h) \cdot \overline{B_{0,1}(j,h)} =$$

analog für die übrigen Kombinationen....

(c) DFT von $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$?

$$g_{m,n} = \frac{1}{4} \cdot \sum_{j=0}^1 \sum_{k=0}^1 f_{jk} \cdot e^{-2\pi i (\frac{j}{2}m + \frac{k}{2}n)} \quad (m=0;1, n=0;1)$$

$m = n = 0$: