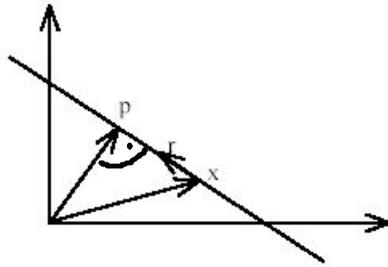


## Bildanalyse und Bildverstehen

### Lösung zu Aufgabe U24 (Auffinden von Fluchtpunkten im Bild)

(a) modifizierte Hough-Transformation :



gegeben : Richtung  $\vec{r}$  , beliebiger Punkt  $\vec{x}$  auf der Geraden

$$\vec{p} = \vec{x} + c \cdot \vec{r} \quad (*)$$

$$\vec{p} \cdot \vec{r} = 0 \quad (\text{Skalarpro.})$$

$$\Rightarrow (\vec{x} + c \cdot \vec{r}) \cdot \vec{r} = 0$$

$$\vec{x} \cdot \vec{r} + c \cdot \|\vec{r}\|^2 = 0$$

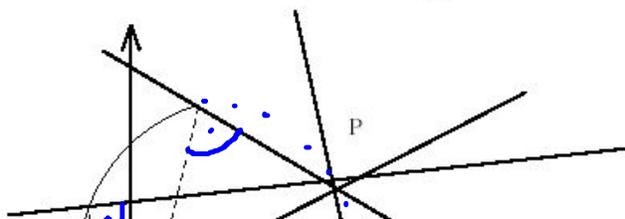
$$c \cdot \|\vec{r}\|^2 = -\vec{x} \cdot \vec{r}$$

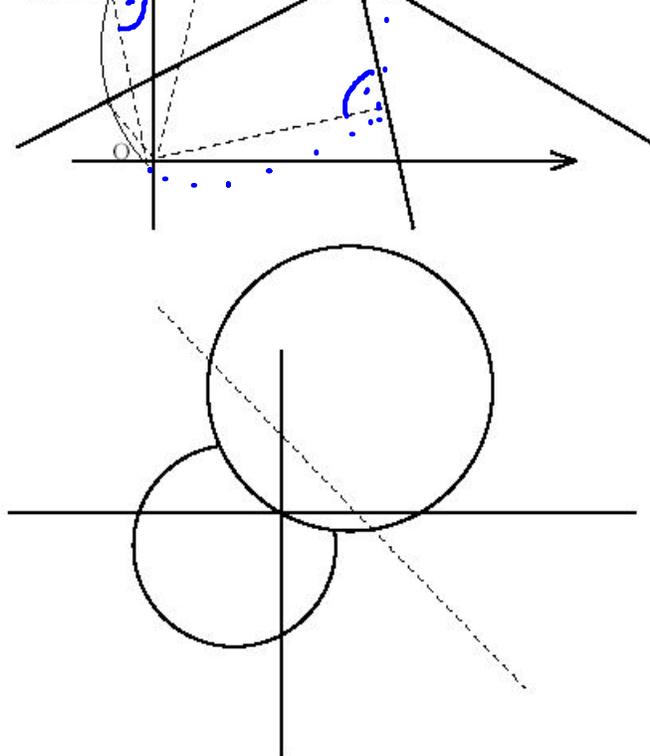
$$c = \frac{-\vec{x} \cdot \vec{r}}{\|\vec{r}\|^2}$$

$$\text{also } \vec{p} = \vec{x} - (\vec{x} \cdot \vec{r}) \cdot \vec{r}^0,$$

wobei  $\vec{r}^0$  der normierte Vektor (Länge 1) ist :  $\vec{r}^0 = \frac{\vec{r}}{\|\vec{r}\|}$

- (b) Satz des Thales  $\Rightarrow$  Punkte , deren Verbindungslinien zu P und O (= Ursprung) rechten Winkel bilden , liegen auf Kreis mit PO als Durchmesser (Mittelpunkt  $1/2P$ )  
d.h. die Punkte liegen nach der modif. Hough - Transformation, auf einem Kreis durch den Ursprung O.  
P ist der Punkt auf diesem Kreis mit größtem Abstand von O.





- (c) Anwendung linearer Regression ?  
 Trick : aus Kreis Gerade machen  
 Inversion zum Einheitskreis

$$(*) f(x,y) = \left( \frac{x}{x^2 + y^2}; \frac{y}{x^2 + y^2} \right) = (x'; y')$$

Behauptung : ein Kreis durch O wird von f auf eine Gerade abgebildet.

Kreis durch O : Kreisgleichung  $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$   
 $(x_0, y_0)$  Mittelpunkt.

geht durch O  $\Rightarrow x_0^2 + y_0^2 = r^2$

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = x^2 - 2x x_0 + x_0^2 + y^2 - 2y y_0 + y_0^2 = r^2$$

$$\Leftrightarrow x^2 - 2x x_0 + y^2 - 2y y_0 = 0$$

$$\Leftrightarrow \frac{x^2}{x^2 + y^2} + \frac{y^2}{x^2 + y^2} - 2 \frac{x}{x^2 + y^2} x_0 - 2 \frac{y}{x^2 + y^2} y_0 = 0$$

$$\Leftrightarrow 1 - 2x' x_0 - 2y' y_0 = 0 (**)$$

Geradengleichung in  $x', y'$

Transformiere also Punkte aus dem modifizierten Hough-Space durch Inversion zum Einheitskreis (\*)

Suche dann nach Geraden (z.B. mit klassischer linearer Regression)

Wende (\*) erneut an (Selbsteinverse Abb.!)  $\Rightarrow$  Kreis durch O im modif. Hough-Space  $\Rightarrow$  Diametralpunkt P dieses Kreises liefert Fluchtpunkt im Originalbild.

(d) Gerade

zu O nächste Punkte:

$$y = 2 \text{ -----} \rightarrow (0;2)$$

$$y = x \text{ -----} \rightarrow (0;0)$$

$$y = 4-x \text{ -----} \rightarrow (2;2)$$

Inversion zum Einheitskreis :

$$f(0;2) = (0;1/2)$$

$$f(0;0) = \infty$$

$$f(2;2) = \left(\frac{2}{8}; \frac{2}{8}\right) = \left(\frac{1}{4}; \frac{1}{4}\right)$$

$$\rightarrow \text{Gerade } x+y = \frac{1}{2}$$

$$\text{oder } \frac{1}{2} - x - y = 0 \text{ oder } 1 - 2x - 2y = 0$$

$$\Rightarrow \text{in (**)} \text{ ist } x_0 = y_0 = 1$$

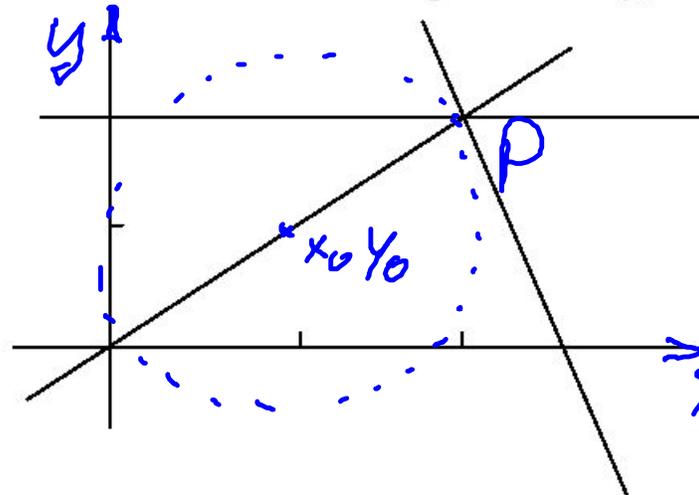
$$\Rightarrow \text{Kreismittelpunkt bei } (x_0; y_0) = (1;1)$$

$$\Rightarrow R^2 = x_0^2 + y_0^2 = 1+1=2 \Rightarrow r = \sqrt{2}$$

$$P = 2(1;1) = (2;2)$$

Schnittpunkt der 3 Geraden

(war auch so klar - ,aber interessant ist der Fall ,wenn nicht exakt derselbe Schnittpunkt vorliegt)



$$2 \times (x_0, y_0) \rightarrow P$$

### Lösung zu Aufgabe U25

Wir unterscheiden Prädikatsymbole von Funktionssymbolen durch Unterstreichung.

Folgende generische Prädikate werden benutzt ( epistemische Primitive nicht an einen bestimmten Diskursbereich gebunden ) :

<u>Instanz_von</u> (x, Klasse)	(instance of)
<u>Hat teil</u> (x, y)	y ist Teil von x (part of)
<u>Is a</u> (Subklasse, Klasse)	
<u>Agent</u> (t, x)	x führt Tätigkeit t aus
<u>Ort</u> (x,o)	x hat Ort o

Weitere Prädikate nach Bedarf .

$$(a) \forall p : (\text{instanz\_von}(p, \text{Pilz}) \wedge \text{violett}(p)) \Rightarrow \text{giftig}(p)$$

oder : hat\_farbe(p,violett)

- (b) Instanzen : das gelbe Fahrzeug f
- die rote Lampe r
- die Ampel a
- das Leuchten l
- die Position des Fahrzeugs pf( genauer: Pos. des

das Halten h

Haltens!)

die Position der Ampel pa

$\exists f, r, a, l, h, pf, pa :$

instanz\_von (f,Fahrzeug)  $\wedge$  gelb(f)  $\wedge$   
instanz\_von (a, Ampel)  $\wedge$   
instanz\_von (r, Lampe)  $\wedge$  hat\_teil(a,r)  $\wedge$  rot(r)  $\wedge$   
instanz\_von (h,halten)  $\wedge$  agent(h ,f)  $\wedge$  bewirkt(l ,h)  $\wedge$   
instanz\_von (pf, Position)  $\wedge$  Ort (h, pf)  $\wedge$   
instanz\_von(Pa, Position)  $\wedge$  ort(a, pa)  $\wedge$  vor(pf,pa)

(c)  $\forall s,b : (\text{instanz\_von}(s,\text{seerose}) \wedge \text{instanz\_von}(b, \text{Blüte}) \wedge$   
hat\_teil(s,b)  $\Rightarrow$  (weiß(b)  $\wedge$   $\exists d : (\text{hat\_durchmesser}(b,d)$   
 $\wedge$  wert\_cm(d)  $\geq 5 \wedge$  wert\_cm(d)  $\leq 14$ ))

(d) is\_a(Quadrat ,Polygon)  $\wedge$  Winkel\_grad(rechter\_Ecke)=90  $\wedge$

$\forall q : (\text{instanz\_von}(q, \text{Quadrat}) \Rightarrow$

$\exists S_1, S_2, S_3, S_4 :$

instanz\_von (S<sub>1</sub>,Seite)  $\wedge$  instanz\_von(S<sub>2</sub>,Seite)  $\wedge$

instanz\_von (S<sub>3</sub>,Seite)  $\wedge$  instanz\_von (S<sub>4</sub>,Seite)  $\wedge$

S<sub>1</sub>  $\neq$  S<sub>2</sub>  $\wedge$  S<sub>1</sub>  $\neq$  S<sub>3</sub>  $\wedge$  S<sub>1</sub>  $\neq$  S<sub>4</sub>  $\wedge$  S<sub>2</sub>  $\neq$  S<sub>3</sub>  $\wedge$  S<sub>2</sub>  $\neq$  S<sub>4</sub>  $\wedge$  S<sub>3</sub>  $\neq$  S<sub>4</sub>

$\wedge$  länge(S<sub>1</sub>)=länge(S<sub>2</sub>)  $\wedge$  länge(S<sub>1</sub>)=länge(S<sub>2</sub>)  $\wedge$  länge(S<sub>1</sub>) =  
länge(S<sub>4</sub>)  $\wedge$

$\exists e_1, e_2, e_3, e_4 :$

instanz\_von (e<sub>1</sub>,rechter\_Ecke)

$\wedge$  instanz\_von(e<sub>2</sub>,rechter\_Ecke)

$\wedge$  instanz\_von(e<sub>3</sub>,rechter\_Ecke)

$\wedge$  instanz\_von(e<sub>4</sub>,rechter\_Ecke)  $\wedge$  hat\_teil(e<sub>1</sub>,S<sub>1</sub>)

$\wedge$  hat\_teil(e<sub>1</sub>,S<sub>2</sub>)  $\wedge$  hat\_teil(e<sub>2</sub>,S<sub>2</sub>)  $\wedge$  hat\_teil(e<sub>2</sub>,S<sub>3</sub>)

$\wedge$  hat\_teil(e<sub>3</sub>,S<sub>3</sub>)  $\wedge$  hat\_teil(e<sub>3</sub>,S<sub>4</sub>)  $\wedge$  hat\_teil(e<sub>4</sub>,S<sub>4</sub>)

$\wedge$  hat\_teil(e<sub>4</sub>,S<sub>1</sub>)

