



Prof. Dr. Winfried Kurth
Lehrstuhl für Praktische Informatik /
Grafische Systeme
<http://www-gs.informatik.tu-cottbus.de/~wwwgs>

Informatik-Modul 1 für Studierende verschiedener Ingenieurstudiengänge

"Algorithmen und Programmieren"

Wintersemester 2003/04

Hinweis:

Studierende im Studiengang "Wirtschaftsingenieurwesen", die laut *neuer* Studienordnung die Lehrveranstaltung "Algorithmen und Programmieren" im 1. Fachsemester besuchen sollen, werden (im Rahmen einer auf dieses Jahr beschränkten Übergangsregelung) gebeten, diese Vorlesung erst im 2. Semester, also im *Sommersemester 2004*, zu besuchen, da dann bessere Betreuungsbedingungen für die Übungen und Praktika gewährleistet sein werden als bei einer drohenden Überlastung der Veranstaltungen in diesem WS durch Studierende aus dem 3. Sem. (alte Studienordnung) und dem 1. Semester (neue Studienordnung).

Die Vorlesung beginnt planmäßig am Dienstag, den 7. 10. 2003, um 11:30 Uhr.

Ort: Audimax 2.

Der Übungs- und Praktikumsbetrieb zu dieser Veranstaltung beginnt ebenfalls in der ersten Vorlesungswoche (jedoch noch nicht am Montag, den 6. 10.). Die Einschreibung für die Übungs- und Praktikumsgruppen erfolgt unmittelbar im Anschluss an die erste Vorlesung am Dienstag.

W. Kurth
29. 9. 2003

Ergänzung:

In den Praktikumsgruppen 2, 3 und 5 gibt es aktuell noch freie Plätze. Vorrang unter den "Nachzüglern" haben diejenigen Studierenden, bei denen das Programmierpraktikum in der Studien- und Prüfungsordnung als Pflichtveranstaltung ausgewiesen ist.

Anmeldungen zu Übungen und Praktika werden nur noch bis Dienstag, den 21. 10., entgegengenommen!

Wer sich für einen Praktikumstermin eingetragen hat und 2 mal hintereinander unentschuldig nicht erscheint, verliert seinen Anspruch auf den Praktikumsplatz in diesem Semester.