

Fragenkatalog zur Vorlesung "Artificial Life", Wintersem. 2002/03

1. Welche 3 grundlegenden Haupt-Varianten von "Artificial Life" kann man unterscheiden?
2. Nennen Sie mindestens 6 grundlegende Eigenschaften von "Leben", die in der ALife-Forschung behandelt werden.
3. Nennen Sie 4 zentrale Ideen des Forschungsgebiets "ALife", die sich nach dem 1. ALife-Workshop 1987 herauskristallisierten.
4. Erläutern Sie 3 Varianten der Rand-Behandlung bei zellulären Automaten.
5. Was versteht man (bei zellulären Automaten) unter einer totalistischen Regel?
6. Was versteht man unter einer Garten-Eden-Konfiguration eines zellulären Automaten?
7. Erläutern Sie Wolfram's Klassifikation der 1-dimensionalen zellulären Automaten.
8. Wie wirkt sich eine kleine Änderung im Anfangszustand bei den unterschiedlichen Wolfram'schen Klassen von CA aus?
9. Welchen Parameter benutzten Li, Packard und Langton zur Anordnung des "rule space" von 1-dimensionalen zellulären Automaten? Wo liegen bei dieser Anordnung die Klasse-4-CA?
10. Erläutern Sie den Unterschied zwischen dem akkretiven Wachstumsmodell (nach Eden) und dem Modell der diffusionslimitierten Aggregation (nach Witten & Sander).
11. Wie ist ein kontextfreies, nichtparametrisches L-System formal definiert?
12. Was ist der Unterschied zwischen den L-System-Regeln
 $a \rightarrow [RU45 F] F a$ und $a \rightarrow [RU45 F a] F a$?
Wie verhält sich die Wortlänge (quantitativ) bei wachsender Zahl von Ableitungsschritten in den beiden Fällen?
13. Wie ist die Vorgehensweise bei der Modellierung realer botanischer Objekte mit L-Systemen?
14. Wie kann man mittels eines kontextsensitiven L-Systems die Weiterleitung eines Signals durch eine Struktur modellieren?
15. Welche Erweiterungen des L-System-Konzepts wurden jeweils benutzt, um die folgenden Vorgänge zu modellieren:
 - (a) Auslösung der Blütenbildung durch Pflanzenhormone
 - (b) Beeinflussung des Austriebsverhaltens durch Fremdbeschattung
 - (c) stetiges Wachstum einer Alge ohne vorgegebene zeitliche Diskretisierung
 - (d) Wachstum eines 3-dimensionalen Zellverbandes
16. Skizzieren Sie Reaktionsenthalpie und Aktivierungsenergie einer chemischen Reaktion. Welchen Einfluss hat ein Katalysator auf diese Größen?

17. Was wird in klassischen Kompartiment-Modellen der Systemdynamik modelliert, und was sind die Nachteile dieses Ansatzes?
18. Skizzieren Sie den Aufbau eines Struktur-Funktions-Modells.
19. Was versteht man unter "katalytischer Abgeschlossenheit" eines metabolischen Netzwerks?
20. Erläutern Sie den Begriff der "Kristallisation" eines Zufallsnetzwerkes bei Veränderung des Verhältnisses der Kantenzahl zur Knotenzahl.
21. Was versteht man unter einer "Artificial Chemistry"?
22. Geben Sie die Regeln einer Artificial Chemistry zur Erzeugung einer "Suppe" von Primzahlen an.
23. Wie ist ein Klassifizierungssystem (nach John Holland) aufgebaut?
24. Nennen Sie 4 der 8 Lerntypen nach Gagné, jeweils zusammen mit einem Beispiel.
25. Was versteht man unter der "Priming-These" beim Lernen?
26. Wie wird "Lernen durch Erfolg" in Klassifizierungssystemen realisiert?
27. Durch welche Größen / Objekte ist ein Neuron eines künstlichen neuronalen Netzwerks charakterisiert?
28. Nennen Sie 3 unterschiedliche Entscheidungs-Modelle (nach Grad der Lernfähigkeit differenziert) für Animaten.
29. Was versteht man unter dem "Pacman-Syndrom" in ALife?
30. Nennen Sie 4 typische Eigenschaften, die man von "Agenten" fordert.
31. Was versteht man unter einem Funktionsgen, was unter einem Mendel-Gen? Welche Relation besteht zwischen diesen?
32. Was versteht man in der Genetik unter "Epistasie"?
33. In welcher Weise wirkt ein Regulator-Gen auf die Expression eines Funktionsgens?
34. Wie lässt sich eine Turingmaschine durch einen 1-dimensionalen zellulären Automaten emulieren?
35. Nennen Sie 3 unterschiedliche Funktionstypen von Computerviren.
36. Inwiefern sind Computerviren als "Artificial Life" anzusehen; was spricht andererseits dagegen?
37. Was sind die Komponenten des Spiels "Core Wars" ("Krieg der Kerne")?

38. Nennen Sie einen zentralen Unterschied zwischen den Befehlssätzen von Redcode und Tierra.
39. Erläutern Sie den Unterschied zwischen Lamarckscher und Darwinscher Evolution.
40. Nennen Sie 4 relevante, nichttriviale Fragen im Zusammenhang mit der Wirkungsweise von Darwinscher Evolution in der Natur.
41. Was versteht man unter subkritischem und suprakritischem Verhalten eines metabolischen Systems?
42. Welche Prozesse führen nach Kauffman zu einer Evolution zur subkritischesuprakritischen Grenze, wenn man die Begriffe "subkritisch" und "suprakritisch" auf Ökosystem-Ebene anwendet?
43. Erläutern Sie den "nichtergodischen Charakter" der Evolution in einem Genomraum.
44. Welche Größe steht in einem Genomraum in Analogie zur thermodynamischen Größe "Energie", und welcher Vorgang entspricht dort einem "Phasenübergang"?
45. Wie lässt sich die Entropie einer Population in einem Genomraum quantifizieren (die rel. Häufigkeiten der Genotypen seien nicht bekannt)?
46. Welche Größe steht in einem Genomraum in Analogie zur thermodynamischen Größe "Temperatur"?
47. Wie ist der genetische Abstand (Levenshtein-Distanz) zweier Strings definiert?
48. Wie ist die Distanzverteilungskomplexität einer Population von Strings definiert (in Worten)?
49. Welche Beobachtungen machte Karl J. Niklas bei multikriterieller Optimierung von Pflanzenarchitektur-Modellen im Vergleich zu monokriterieller Optimierung?
50. Skizzieren Sie den grundlegenden Ablauf eines Genetischen Algorithmus.
51. Nennen Sie 3 verschiedene Selektionsregeln, die in Genetischen Algorithmen angewandt werden.
52. Wie wird einfaches Crossing Over bei stringcodierten Objekten in Genetischen Algorithmen durchgeführt (mit Skizze)?
53. Wie unterscheiden sich (a) Evolutionsstrategien, (b) Genetisches Programmieren von den Genetischen Algorithmen?
54. Welche 2 Graphen beschreiben eine "Virtual Creature" nach Karl Sims, und welche Evolutionsoperatoren werden auf diese Graphen angewendet?
55. Was versteht man im Zusammenhang mit Genetischen Algorithmen unter "intrinsischer Adaptation"?

56. Erläutern Sie in Stichworten die beiden Varianten der Genominterpretation in LindEvol. Warum wurde eine zweite Variante eingeführt?
57. Wie funktioniert der template-gesteuerte Suchbefehl **jump** in Tierra, und warum verwendet man ihn anstelle einer operandengesteuerten Adressierung (wie sie etwa in Redcode verwendet wurde)?
58. Wie funktioniert die "reaper queue" in Tierra?
59. Welche Arten von Mutationen gibt es in Tierra?
60. Welche Nachteile von Tierra wurden in Avida beseitigt?
61. Was ist die Bedeutung der Eigenschen Fehlerschranke bei genomischer Evolution, und welche Größen fließen in die Formel für diese Fehlerschranke ein?
62. Wie ist die Anpassungsrate ("learning fraction") bei n ALife-Testläufen definiert?
63. Skizzieren Sie grafisch den Verlauf der Anpassungsrate in Abhängigkeit von der Rate der Punktmutationen. Wo findet man die Eigensche Fehlerschranke?
64. Was versteht man unter der "Korrelationslänge" einer Fitnesslandschaft?
65. Erläutern Sie die beiden Extremformen nichtkonstanter Fitnesslandschaften.
66. Wie ist das Kauffman'sche Modell der "NK-Fitnesslandschaft" definiert?
67. Wie lässt sich die beobachtbare exponentielle Verlangsamung der evolutiven Optimierung bei vorgegebener Fitnesslandschaft im NK-Modell erklären?
68. Warum kann sexuelle Fortpflanzung in korrelierten Fitnesslandschaften Vorteile bringen?
69. Nennen Sie 2 Steuerparameter für Boolesche Zufallsnetzwerke, von denen geordnetes bzw. chaotisches Verhalten abhängt.
70. Wie ist die Kolmogorov-Komplexität eines Strings definiert?
71. Warum ist die Kolmogorov-Komplexität zur Beschreibung der Komplexität von ALife-Genomen wenig geeignet?
72. Wie ist die "mutual complexity" $K(s;u)$ eines Strings s in Bezug auf einen Kontext(string) u definiert?
73. Erläutern Sie den Begriff der "Evolutionär stabilen Strategie" in einem Ökosystem.
74. Was bedeutet es für die Arten in einem Ökosystem, wenn sie dem "Rote-Königin-Effekt" ausgesetzt sind?
75. Wie kommunizieren Ameisen bei der Nahrungssuche, und wie lässt sich dieses Prinzip algorithmisch bei Optimierungsproblemen, z.B. in einem Netzwerk, umsetzen?

76. Welche 3 Grundregeln genügen, um das Schwarmverhalten von Boids zu erzeugen?

77. Skizzieren Sie die Grundregeln (Metabolismus, Sicht, Bewegung) für die Agenten im Sugarscape.

78. Wie wird im Sugarscape die Weitergabe kultureller Merkmale zwischen den Agenten simuliert?

79. Erläutern Sie die "Small-World-Netzwerke" von Watts & Strogatz. Wie verändern sich mittlere Pfadlänge und Clustering-Koeffizient in Abhängigkeit vom Steuerparameter p ?

80. Erläutern Sie 3 unterschiedliche Risiken, die im Zusammenhang mit ALife-Technologien auftreten könnten.