## Fragenkatalog zur Vorlesung "Artificial Life", Wintersemester 2005/06

- 1. Welche 3 grundlegenden Haupt-Varianten von "Artificial Life" kann man unterscheiden?
- 2. Nennen Sie mindestens 6 grundlegende Eigenschaften von "Leben", die in der ALife-Forschung behandelt werden.
- 3. Nennen Sie 4 zentrale Ideen des Forschungsgebiets "ALife", die sich nach dem 1. ALife-Workshop 1987 herauskristallisierten.
- 4. Erläutern Sie 3 Varianten der Rand-Behandlung bei zellulären Automaten.
- 5. Was versteht man (bei zellulären Automaten) unter einer totalistischen Regel?
- 6. Was versteht man unter einer Garten-Eden-Konfiguration eines zellulären Automaten?
- 7. Erläutern Sie Wolfram's Klassifikation der 1-dimensionalen zellulären Automaten.
- 8. Wie wirkt sich eine kleine Änderung im Anfangszustand bei den unterschiedlichen Wolfram'schen Klassen von CA aus?
- 9. Welchen Parameter benutzten Li, Packard und Langton zur Anordnung des "rule space" von 1-dimensionalen zellulären Automaten? Wo liegen bei dieser Anordnung die Klasse-4-CA?
- 10. Wie ist ein kontextfreies, nichtparametrisches L-System formal definiert?
- 11. Was ist der Unterschied zwischen den L-System-Regeln
  - $a \rightarrow [RU45 F] F a$  und  $a \rightarrow [RU45 F a] F a$ ?

Wie verhält sich die Wortlänge (quantitativ) bei wachsender Zahl von Ableitungsschritten in den beiden Fällen?

- 12. Wie ist die Vorgehensweise bei der Modellierung realer botanischer Objekte mit L-Systemen?
- 13. Wie kann man mittels eines kontextsensitiven L-Systems die Weiterleitung eines Signals durch eine Struktur modellieren?
- 14. Welche Erweiterungen des L-System-Konzepts wurden jeweils benutzt, um die folgenden Vorgänge zu modellieren:
- (a) Auslösung der Blütenbildung durch Pflanzenhormone
- (b) Beeinflussung des Austriebsverhaltens durch Fremdbeschattung
- (c) stetiges Wachstum einer Alge ohne vorgegebene zeitliche Diskretisierung
- (d) Wachstum eines 3-dimensionalen Zellverbandes
- 15. Wie unterscheiden sich relationale Wachstumsgrammatiken von klassischen L-Systemen, und welche Nachteile der klassischen L-Systeme werden durch ihre Verwendung vermieden?
- 16. Skizzieren Sie Reaktionsenthalpie und Aktivierungsenergie einer chemischen Reaktion. Welchen Einfluss hat ein Katalysator auf diese Größen?

- 17. Was wird in klassischen Kompartiment-Modellen der Systemdynamik modelliert, und was sind die Nachteile dieses Ansatzes?
- 18. Skizzieren Sie den Aufbau eines Struktur-Funktions-Modells.
- 19. Was versteht man unter "katalytischer Abgeschlossenheit" eines metabolischen Netzwerks?
- 20. Erläutern Sie den Begriff der "Kristallisation" eines Zufallsnetzwerkes bei Veränderung des Verhältnisses der Kantenzahl zur Knotenzahl.
- 21. Was versteht man unter einer "Artificial Chemistry"?
- 22. Geben Sie die Regeln einer Artificial Chemistry zur Erzeugung einer "Suppe" von Primzahlen an
- 23. Wie ist ein Klassifizierungssystem (nach John Holland) aufgebaut?
- 24. Nennen Sie 4 der 8 Lerntypen nach Gagné, jeweils zusammen mit einem Beispiel.
- 25. Wie wird "Lernen durch Erfolg" in Klassifizierungssystemen realisiert?
- 26. Durch welche Größen / Objekte ist ein Neuron eines künstlichen neuronalen Netzwerks charakterisiert?
- 27. Nennen Sie 3 unterschiedliche Entscheidungs-Modelle (nach Grad der Lernfähigkeit differenziert) für Animaten.
- 28. Was versteht man unter dem "Pacman-Syndrom" in ALife?
- 29. Nennen Sie 4 typische Eigenschaften, die man von "Agenten" fordert.
- 30. Was versteht man unter einem Funktionsgen, was unter einem Mendel-Gen? Welche Relation besteht zwischen diesen?
- 31. Was versteht man in der Genetik unter "Epistasie"?
- 32. In welcher Weise wirkt ein Regulator-Gen auf die Expression eines Funktionsgens?
- 33. Wie lässt sich eine Turingmaschine durch einen 1-dimensionalen zellulären Automaten emulieren?
- 34. Was lässt sich über selbstreplikative Konfigurationen von zellulären Automaten, die Turing-Maschinen emulieren, beweisen? (Satz von Alvy Ray Smith)
- 35. Nennen Sie 3 unterschiedliche Funktionstypen von Computerviren.
- 36. Inwiefern sind Computerviren als "Artificial Life" anzusehen; was spricht andererseits dagegen?
- 37. Was sind die Komponenten des Spiels "Core Wars" ("Krieg der Kerne")?

- 38. Nennen Sie einen zentralen Unterschied zwischen den Befehlssätzen von Redcode und Tierra.
- 39. Erläutern Sie den Unterschied zwischen Lamarckscher und Darwinscher Evolution.
- 40. Nennen Sie 4 relevante, nichttriviale Fragen im Zusammenhang mit der Wirkungsweise von Darwinscher Evolution in der Natur
- 41. Was versteht man unter subkritischem und suprakritischem Verhalten eines metabolischen Systems?
- 42. Welche Prozesse führen nach Kauffman zu einer Evolution zur subkritischsuprakritischen Grenze, wenn man die Begriffe "subkritisch" und "suprakritisch" auf Ökosystem-Ebene anwendet?
- 43. Erläutern Sie den "nichtergodischen Charakter" der Evolution in einem Genomraum.
- 44. Welche Größe steht in einem Genomraum in Analogie zur thermodynamischen Größe "Energie", und welcher Vorgang entspricht dort einem "Phasenübergang"?
- 45. Wie lässt sich die Entropie einer Population in einem Genomraum quantifizieren (die rel. Häufigkeiten der Genotypen seien nicht bekannt)?
- 46. Welche Größe steht in einem Genomraum in Analogie zur thermodynamischen Größe "Temperatur"?
- 47. Wie ist der genetische Abstand (Levenshtein-Distanz) zweier Strings definiert?
- 48. Wie ist die Distanzverteilungskomplexität einer Population von Strings definiert (in Worten)?
- 49. Welche Beobachtungen machte Karl J. Niklas bei multikriterieller Optimierung von Pflanzenarchitektur-Modellen im Vergleich zu monokriterieller Optimierung?
- 50. Skizzieren Sie den grundlegenden Ablauf eines Genetischen Algorithmus.
- 51. Nennen Sie 3 verschiedene Selektionsregeln, die in Genetischen Algorithmen angewandt werden.
- 52. Wie wird einfaches Crossing Over bei stringcodierten Objekten in Genetischen Algorithmen durchgeführt (mit Skizze)?
- 53. Skizzieren Sie ein sinnvolles Crossing-Over-Verfahren für Permutationsstrings (d.h. das Resultat des Crossing-Over soll wieder ein Permutationsstring sein).
- 54. Wie unterscheiden sich (a) Evolutionsstrategien, (b) Genetisches Programmieren von den Genetischen Algorithmen?
- 55. Welche 2 Graphen beschreiben eine "Virtual Creature" nach Karl Sims, und welche Evolutionsoperatoren werden auf diese Graphen angewendet?

- 56. Was versteht man im Zusammenhang mit Genetischen Algorithmen unter "intrinsischer Adaptation"?
- 57. Erläutern Sie in Stichworten die beiden Varianten der Genominterpretation in LindEvol. Warum wurde eine zweite Variante eingeführt?
- 58. Wie funktioniert der template-gesteuerte Suchbefehl jmp in Tierra, und warum verwendet man ihn anstelle einer operandengesteuerten Adressierung (wie sie etwa in Redcode verwendet wurde)?
- 59. Wie funktioniert die "reaper queue" in Tierra?
- 60. Welche Arten von Mutationen gibt es in Tierra?
- 61. Welche Nachteile von Tierra wurden in Avida beseitigt?
- 62. Was ist die Bedeutung der Eigenschen Fehlerschranke bei genomischer Evolution, und welche Größen fließen in die Formel für diese Fehlerschranke ein?
- 63. Wie ist die Anpassungsrate ("learning fraction") bei *n* ALife-Testläufen definiert?
- 64. Skizzieren Sie grafisch den Verlauf der Anpassungsrate in Abhängigkeit von der Rate der Punktmutationen. Wo findet man die Eigensche Fehlerschranke?
- 65. Was versteht man unter der "Korrelationslänge" einer Fitnesslandschaft?
- 66. Erläutern Sie die beiden Extremformen nichtkonstanter Fitnesslandschaften.
- 67. Wie ist das Kauffman'sche Modell der "NK-Fitnesslandschaft" definiert?
- 68. Wie lässt sich die beobachtbare exponentielle Verlangsamung der evolutiven Optimierung bei vorgegebener Fitnesslandschaft im NK-Modell erklären?
- 69. Warum kann sexuelle Fortpflanzung in korrelierten Fitnesslandschaften Vorteile bringen?
- 70. Nennen Sie 2 Steuerparameter für Boolesche Zufallsnetzwerke, von denen geordnetes bzw. chaotisches Verhalten abhängt.
- 71. Wie ist die Kolmogorov-Komplexität eines Strings definiert?
- 72. Warum ist die Kolmogorov-Komplexität zur Beschreibung der Komplexität von ALife-Genomen wenig geeignet?
- 73. Wie ist die "mutual complexity" K(s:u) eines Strings s in Bezug auf einen Kontext(string) u definiert?
- 74. Erläutern Sie den Begriff der "Evolutionär stabilen Strategie" in einem Ökosystem.
- 75. Was bedeutet es für die Arten in einem Ökosystem, wenn sie dem "Rote-Königin-Effekt" ausgesetzt sind?

- 76. Wie kommunizieren Ameisen bei der Nahrungssuche, und wie lässt sich dieses Prinzip algorithmisch bei Optimierungsproblemen, z.B. in einem Netzwerk, umsetzen?
- 77. Skizzieren Sie die Grundregeln (Metabolismus, Sicht, Bewegung) für die Agenten im Sugarscape.
- 78. Wie wird im Sugarscape die Weitergabe kultureller Merkmale zwischen den Agenten simuliert?
- 79. Erläutern Sie die "Small-World-Netzwerke" von Watts & Strogatz. Wie verändern sich mittlere Pfadlänge und Clustering-Koeffizient in Abhängigkeit vom Steuerparameter *p*?
- 80. Erläutern Sie 3 *unterschiedliche* Risiken, die im Zusammenhang mit ALife-Technologien auftreten könnten (unterschiedlich in der Art des Risikos).