Bildanalyse und Bildverstehen, SoSe 2020 Übungsblatt 2

Aufgabe 1

In der Datei rasterbsp0.htm ist eine Bildmatrix mit 5 Graustufen gegeben.

- (a) Man konstruiere zu diesem Bild eine 3-schichtige Bildpyramide durch gerundete Mittelwertbildung von Pixel-Viererblöcken.
- (b) Man bestimme die Distanz zwischen den beiden mit 0 belegten Pixeln
 - in der euklidischen Metrik,
 - in der Straßenblock-Metrik,
 - in der Schachbrett-Metrik.
- (c) Für die Region mit dem Grauwert 1, die ans untere 0-Pixel angrenzt, gebe man eine Kettencode-Beschreibung an. Startpunkt soll das unterste Pixel der Region sein. Man verwende:
 - (i) absoluten Richtungscode,
 - (ii) differenziellen Richtungscode.
- (d) Man gebe für die Region aus (c) eine Lauflängencodierung mit Anfangs- und Endposition pro Zeile an.

Aufgabe 2

Man konstruiere die Quadtrees der beiden folgenden Binärbilder (Anordnung der Quadranten:

 $\frac{0}{2}$, wie in der Vorlesung). In welchem Zweig befindet sich jeweils der rechte untere Eck-

punkt des schwarzen Objekts?

Aufgabe 3

Ein Originalbild B wird durch eine Bildtransformation verzerrt. Die Koordinaten dreier Passpunkte in B seien bekannt: $p_1 = (2; 5)$, $p_2 = (1; 3)$, $p_3 = (3; 3)$. Die Koordinaten im transformierten Bild sind: $p_1' = (2; 0)$, $p_2' = (0; 1)$, $p_3' = (0; -1)$. Es soll eine Entzerrung des transformierten Bild sind: $p_1' = (2; 0)$, $p_2' = (0; 1)$, $p_3' = (0; -1)$.

formierten Bildes mittels einer affinen Abbildung (linearer Anteil $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$, Verschiebungs-

anteil (u; v), Darstellung in homogenen Koordinaten also: $\begin{pmatrix} a & b & u \\ c & d & v \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix}$ durchgeführt werden.

- (a) Man bestimme anhand der Passpunkte die Parameter a, b, c, d, u, v der Entzerrung.
- (b) Wie lässt sich diese Entzerrungsabbildung geometrisch deuten?

Aufgabe 4

Der Operator **F** bezeichne die diskrete Fourier-Transformation für Matrizen. Die $L\times R$ -Matrix $B=(b_{jk})$ habe gerade Zeilen- und Spaltenzahl. Die Matrix \overline{B} gehe aus B durch schachbrettartige Umkehrung des Vorzeichens jedes zweiten Eintrags hervor: $\overline{B}=\left((-1)^{j+k}b_{jk}\right)$. Man beweise: Der Eintrag von \overline{FB} an der Position (m,n) ist identisch mit dem Eintrag von \overline{FB} an der Position $\left(m\pm\frac{1}{2}L,n\pm\frac{1}{2}R\right)$ (m=0,...,L-1;n=0,...,R-1). (*Hinweis*: Man beachte die Identität $e^{\pm\pi i}=-1$.)